## UC 1: Registrera en server

|  |  |
| --- | --- |
| Laddar ner applikationen via Google Play |  |
| Startar applikationen och loggar in med sitt Gmail-konto |  |
|  | Kontaktar Google Cloud Messaging och erhåller ett unikt registeringsid |
|  | Kontaktar Hustlern och registrerar sig i vår databas, uppger registeringsidt |

UC 2: Logga in i klienten (webbapplikationen)

|  |  |
| --- | --- |
| Surfar in på kudomessage.se och loggar in med sitt Gmail-konto |  |
|  | Servern erhåller en access token för Gmail-kontot |

UC 3: Skicka ett SMS via en klient (webbapplikationen)

|  |  |
| --- | --- |
| Användaren författar ett SMS |  |
| Klickar på Skicka |  |
|  | SMSet skickas till Hustlern som laddar upp SMSet på Gmail-kontot |
|  | Hustlern kontaktar Android-applikationen som hämtar SMSet från Gmail-kontot och skickar det |
| Användaren får en bekräftelse på att SMSet är skickat |  |

UC 4: Lägga till en eller fler utav dina kontakter som mottagare av ett SMS

|  |  |
| --- | --- |
| Söker på en kontakt |  |
|  | Söker efter kontakten på Google Contacts |
| Användaren klickar på rätt kontakt |  |
| Kontakten lägg till som en mottagare |  |

UC 5: Mottaga ett SMS

|  |  |
| --- | --- |
|  | Telefonservern tar emot ett nytt sms |
|  | Telefonservern lägger upp sms på Gmail och kontaktar Hustlern |
|  | Hustlern säger till alla klienter att det finns ett nytt sms att visa |
| Klienten notifierar användaren att denna har ett nytt sms |  |

UC 6: Läsa gamla SMS-konversationer

|  |  |
| --- | --- |
| Användaren klickar på en konversation |  |
| Konversationen visas |  |

UC 7: Söka efter ett SMS

|  |  |
| --- | --- |
| Användaren söker efter en fras |  |
|  | Systemet söker efter sms innehållande frasen |
| Sökresultaten presenteras för användaren |  |

UC 8: Skicka ett SMS utan att en server finns registrerad

|  |  |
| --- | --- |
| Användaren skickar ett SMS |  |
|  | Hustlern hittar ingen, för användaren, registrerad telefonserver |
| Ett felmeddelande presenteras för användaren |  |

UC 9: Försök att skicka ett SMS som inte gick att leverera

|  |  |
| --- | --- |
|  | Telefonservern lyckas ej skicka ett SMS |
|  | Telefonservern flyttar SMSet till en felkategori och säger till Hustlern att något gick fel |
|  | Hustlern säger till klienten att SMSet inte gick att skicka |
| Klienten presenterar en fel-indikation för användaren |  |